



REPÚBLICA BOLIVARIANA DE
VENEZUELA

MANUAL TÉCNICO BÉISBOL 5



MÁS INFORMACIÓN:
CVGINTEREMPRESAS.COM



@CVG_INTEREMPRESAS

ÍNDICE

2.	LUGAR Y FECHA:.....	2
3.	CONGRESILLO TÉCNICO:.....	2
4.	SITIO DE COMPETENCIA: _____	2
5.	NUMERO DE PARTICIPANTES:.....	2
6.	CATEGORÍAS.....	2
7.	INSCRIPCIÓN.....	2
8.	PROGRAMA DE COMPETENCIAS	3
9.	ACUERDOS.....	3
10.	SISTEMA DE JUEGO	7
11.	PREMIACIÓN	7
13.	RESOLUCIONES	8
14.	CASOS IMPREVISTOS.....	8

BEISBOL FIVE

CONDICIONES GENERALES

- 1. LUGAR Y FECHA:** _____ diciembre 2025
- 2. CONGRESILLO TÉCNICO:** El Congresillo Técnico y Cambios de FUERZA MAYOR: (hasta dos por equipo por Categoría) se realizará el día ____/12/2025 en CVG FUNDEPORTE.
- 3. SITIO DE COMPETENCIA:** _____
- 4. NUMERO DE PARTICIPANTES:**
 - 4.1 Equipo podrá inscribir un mínimo de seis (06) jugadores por equipo y un máximo de ocho (08).
 - 4.2 Cada equipo si así lo desea puede contar un Entrenador, y un delegado.

5. CATEGORÍAS

Modalidad / Prueba	Categoría	Máx Participantes por Empresa	Oficiales (Entrenadores, Técnicos, Staff, Etc.)
Equipo Béisbol 5	Libre Femenino (18 -39 años)	8	2
	Libre Masculino (18 -39 años)	8	
	Máster Femenino (40 años +)	8	
	Máster Masculino (40 años +)	8	

6. INSCRIPCIÓN

- 6.1 Inscripción (NOMINA) VIA INTERNET.
- 6.2 La sustitución (dos por Categoría) de suplentes por titulares se realizará en CVG FUNDEPORTE el día ___/___/2025 de 9:00 a.m a 12:00 p.m.

6.3 Entrega de lista oficial de participantes emitida por el sistema de inscripciones, firmada y sellada por el departamento de recursos humanos de cada empresa.

7. PROGRAMA DE COMPETENCIAS

La programación diaria estará disponible en la página web de los juegos una vez sea definida.

8. ACUERDOS

- 8.1. Los encuentros están pautados a 1 solo set para ganar el partido.
- 8.2. La competencia de béisbol Five (5), será regido por el reglamento oficial.
- 8.3. Los juegos de Béisbol Five (5) está compuesto de 5 entradas, que consiste en un turno al bate para cada equipo.
- 8.4. El número de jugadores activos por equipo durante un juego es 5 en todo momento. El número máximo de jugadores en la lista es de 8 (5 en juego y 3 reservas).
- 8.5. Si debido a expulsiones o lesiones el conjunto se encuentra sin sustituciones disponibles. El partido terminará y el equipo perderá el partido.
- 8.6. La clasificación en el torneo se determinará mediante la suma de puntos.
- 8.7. El sistema de competencia será de la siguiente manera: en la categoría Libre Masculino con 16 equipos divididos en 4 grupos clasificando a la siguiente fase los 2 primeros equipos de cada grupo.

Master Masculino con 17 equipos divididos en 4 grupos clasificando a la siguiente fase los 2 primeros de cada grupo.

Libre Femenino con 13 equipos divididos en 3 grupos clasificando a la siguiente fase los 2 primeros de cada grupo, 1 mejor 3 entre el grupo A y B y el tercero del grupo C para un total de 8 equipos.

Master Femenino con 8 equipos divididos en 2 grupos clasifican los 4 primeros equipos de cada grupo los equipos que clasificaron de 1 y segundo de cada grupo jugaran una semi final el 1 del grupo A vs el segundo del grupo B, el 1 del grupo B vs el 2 del grupo A los ganadores por la medalla de oro y los perdedores por 3 y cuarto lugar, Los que clasificaron de tercer lugar van por el 5 y 6 lugar y los que clasificaron de cuarto en sus grupos van por el 7 y 8 lugar.

- 8.8. Para sacar un clasificado como el mejor tercero entre 2 grupos , quien tenga mejor efectividad d juegos ganados y perdidos , si continúan empatados quien tengas mejor cantidad de carreras echas , de continuar el empate quien tenga menos cantidad de carreras permitidas.
- 8.9. El conteo se realizará de la siguiente manera:
 - a) Partido ganado 3 puntos.
 - b) Partido 1 punto.
 - c) ausente 0 punto.
- 8.10. En caso de empate, los equipos jugaran y completaran entradas adicionales hasta que un equipo anote más carreras que el oponente.
- 8.11. La primera entrada extra comenzará con un corredor en primera base.

- 8.12. La segunda entrada extra comenzará con corredores en primera y segunda base.
- 8.13. Corredores en todas las bases desde la tercera entrada extra en adelante sin modificar el orden de bateo. Los corredores deben colocarse en la (s) base (s).
- 8.14. El juego termina, al final de la quinta entrada si un equipo ha anotado más carreras que el oponente.
- 8.15. Un juego termina si un equipo lidera por 15 carreras al final de la tercera entrada o por 10 al final de la cuarta.
- 8.16. Sustitución por expulsión: Si un jugador sufre una lesión, puede ser sustituido en cualquier momento. El jugador lesionado no puede volver a entrar. Si el partido se juega durante una serie de 3 juegos, el jugador lesionado estará fuera durante toda la serie.
- 8.17. Substitución Táctica: Las sustituciones tácticas pueden tener lugar cada vez que los equipos cambian entre ataque y defensa. Los jugadores de reserva pueden ingresar al juego solo una vez, por lo tanto, una vez que son sustituidos, no pueden volver a ingresar. Un jugador inicial puede volver a ingresar al juego solo para recuperar su lugar original en el orden de bateo.
- 8.18. Si el Oficial considera que un corredor ha interferido con el juego defensivo, se pondrá out al corredor.
- 8.19. La ausencia o forfait en un partido eliminatorio ocasionará la derrota del equipo ausente. En caso de ausencia, se concederá la victoria al adversario (8-0), a menos que el otro también esté ausente, en este último caso, los dos equipos tendrán 0 puntos.

- 8.20. Vestimenta de deporte urbano mono, short $\frac{3}{4}$, franela, medias, zapatos de goma.
- 8.21. Se permiten el uso de rodilleras, coderas tirro para los dedos como equipo de protección.
- 8.22. Preparación de la cancha de competencias. donde se jugarán los partidos deberá estar lista y equipada con mesa de anotación por lo menos 30 minutos antes del comienzo del partido.
- 8.23. La pelota oficial para los eventos será la pelota de tenis de cancha.
- 8.24. Hora, los partidos deberán comenzar a la hora prevista en la programación del partido. Llegado el caso de que uno o los dos equipos estén ausentes o que sea imposible utilizar la cancha de juego, los árbitros deberán disponer de un margen de 15 minutos antes de la hora oficial del partido. Los 15 minutos se dan después de la hora programada, ejemplo, si el juego es a las 9:00am y un equipo no está presente, se otorgarán 15 minutos hasta las 9:15am para cantar forfait.
- 8.25. Roster los jugadores - prueba de inscripción de los jugadores – antes del partido, los equipos deberán mostrar al árbitro el roster oficial de todos los jugadores, entrenadores y el personal médico, en caso de ser necesario. Quien no posea licencia no podrá participar en el partido.
- 8.26. Participación de jugadores no autorizados si un deportista que no haya sido autorizado o no esté inscrito participa en un partido, el equipo perderá por alineación indebida y será sujeto a una sanción por determinar. Si un equipo recurre a jugadores que haya sobre pasado el límite de edad autorizada, dicho equipo perderá el juego por alineación indebida.

- 8.27. Partidos no disputados o incompletos cualquier partido que no haya podido tener lugar o que haya sido interrumpido por razones excepcionales, deberá jugarse de nuevo en tres días a más tardar. El comité organizador será responsable de reservar la cancha de juego.
- 8.28. El equipo deportivo a utilizar será suministrado por el Comité Organizador de los Juegos.

9. SISTEMA DE JUEGO

- 9.1. En caso de empate por cualquier posición entre dos o más equipos en los grupos se decidirá de la siguiente manera:
- a) Serie particular entre 2 equipos (quien le gano a quien)
 - b) Empate entre 3 o más equipo (si uno de los equipos le gano a los que están empatados clasifica directamente, pero si se ganaron entre si su utilizara el siguiente criterio:
 - Diferencia de mayor cantidad de carreras anotadas. (entre los equipos involucrados)
 - Diferencia de menor cantidad de carreras permitidas. (entre los equipos involucrados)
 - $C+ * 100 / C-$ (CARRES A FAVOR * 100 ENTRE LAS CARRERAS RECIBIDAS)

10. PREMIACIÓN

- 10.1. La ceremonia de premiación se efectuará en los horarios previstos. Para la ceremonia de presentación y de premiación los atletas deberán vestir

los uniformes representativos de la empresa a la que representa, conforme a las normas protocolares establecidas por el comité organizador. Los atletas a premiar deberán presentarse en el sitio de premiación por lo menos 15 minutos antes de la hora fijada para la ceremonia. La premiación se realizará considerando la forma universal admitida, por medallas (Puntuables y Físicas), se premiará con medallas de Oro, Plata y Bronce a los (as) atletas de las empresas ocupantes del primer, segundo y tercer lugar respectivamente, siendo computables para el cuadro de honor según el lugar obtenido.

10.2. Se otorgará la siguiente premiación en medallas.

MEDALLAS

Modalidad / Prueba	Categoría	Máx Participantes por Empresa	Oficiales (Entrenadores, Técnicos, Staff, Etc.)	MEDALLAS PUNTUABLES								MEDALLAS FÍSICAS												
				Masculino				Femenino				Masculino				Femenino								
				O	P	B	T	O	P	B	T	O	P	B	T	O	P	B	T					
Equipo Béisbol 5	Libre Femenino (18 -39 años)	8	2					1	1	1	3									8	8	8	24	
	Libre Masculino (18 -39 años)	8		1	1	1	3													8	8	8	24	
	Master Femenino (40 años +)	8						1	1	1	3													
	Master Masculino (40 años +)	8		1	1	1	3													8	8	8	24	
				O	P	B	TOT					O	P	B	TOT									
			TOTAL DEPORTE	4	4	4	12					32	32	32	96									

13. RESOLUCIONES

La Dirección Técnica será la encargada de resolver los casos y situaciones de orden General, Técnica y Administrativas originadas antes y durante el desarrollo de los Juegos, para lo cual se apoyará en el Reglamento Federativo, Carta Fundamental su Reglamento y la presentes Condiciones.

14. CASOS IMPREVISTOS

Lo no previsto en los Reglamentos Federativos, la Carta Fundamental, su Reglamento y las presentes Condiciones, será resuelto por el Comité Organizador.

DIRECCIÓN TÉCNICA 2025