



# FEDERACIÓN VENEZOLANA DE BALONCESTO

Equipo A: ALCALDIA DE CARONI

Equipo B: FABRICA DE FABRICA

Competición: XLIV JUEGOS DEPORTIVOS INTEREMPRESAS 2025

Fecha: 15/12/2025

Árbitro #1: HEREDIA, K.E. (623)

Categoría: LIBRE M

#2: ACOSTA, A.P. (333)

Partido nº: 36643

Hora: 17:40

Localidad: REFRACTARIOS

Equipo A: ALCALDIA DE CARONI

Tiempo muerto

Faltas

Jugadores	No.	Faltas antideportivas	
		1	2
/77 ZORRILLA, R.	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
/89 CASTRO, A.	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
/82 FLORES, J.	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>
/88 DIAZ, A. (CAP)	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Equipo B: FABRICA DE FABRICA

Tiempo muerto

Faltas

Jugadores	No.	Faltas antideportivas	
		1	2
/90 VASQUEZ, G.	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
001 BRITO, K.	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
/87 FARFAN, A. (CAP)	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>
/80 MAITA, F.	22	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Anotador: \_\_\_\_\_

Ayudante Anotador: \_\_\_\_\_

Cronometrador: \_\_\_\_\_

Operador 24": \_\_\_\_\_

Puntos

A		B		A		B	
	1	●	2	<input type="text"/>	13	13	<input type="text"/>
2	②	●	2	<input type="text"/>	14	14	<input type="text"/>
2	●	3	1	<input type="text"/>	15	15	<input type="text"/>
3	●	4	2	<input type="text"/>	16	16	<input type="text"/>
2	5	●	3	<input type="text"/>	17	17	<input type="text"/>
	6	6		<input type="text"/>	18	18	<input type="text"/>
4	⑦	⑦	2	<input type="text"/>	19	19	<input type="text"/>
5	8	●	3	<input type="text"/>	20	20	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9	●	3	<input type="text"/>	21	21	<input type="text"/>
<input type="text"/>	10	●	1	<input type="text"/>	22	22	<input type="text"/>
<input type="text"/>	11	11	2	<input type="text"/>	23	23	<input type="text"/>
<input type="text"/>	12	12	1	<input type="text"/>			<input type="text"/>

Puntuación (después del tiempo reglamentario)

A 8 B 12

Puntuación (después de la prórroga)

A  B

Firmas árbitros

Firma de capitán en caso de protesta:

 Sí

Firmas jugadores